

| Nome      | Olivier 'Batata' Neville |                 | Origem       | França             | Idade                     | 19 anos | Estágio      | Novato |
|-----------|--------------------------|-----------------|--------------|--------------------|---------------------------|---------|--------------|--------|
| Atributos | Est. Secundárias         |                 | Complicações |                    | Vantagens                 |         | Habilidades  |        |
| FOR       | D4                       | Carisma         | +0           | Curioso (maior)(2) | Ant. Arcanos: Fator Krezz |         | Lutar        | D6     |
| AGI       | D8                       | Deslocamento    | 6            |                    | Mão Leve (1)              |         | Atirar       | D6     |
| SAG       | D6                       | Defesa          | 5            |                    | Ladrão (2)                |         | Arremessar   | D6+2   |
| VIG       | D6                       | Resistência     | 5            |                    |                           |         | Furtividade  | D6+2   |
| ESP       | D6                       | Pontos de Poder | 10           |                    |                           |         | Notar        | D8     |
|           |                          |                 |              |                    |                           |         | Arrombamento | D6+4   |
|           |                          |                 |              |                    |                           |         | Tremor       | D6     |

| Poder      | Informações   | Descrição   |
|------------|---|---|
| Tremor (3) | Pontos de Poder: 2 a 6;<br>Alcance: Especial;<br>Duração: Instantâneo | Seu poder causa um tremor em uma área de Modelo de Explosão Pequeno (o epicentro deve estar ao máximo 12 quadros do herói). Todos os alvos que estiverem dentro da área devem fazer um teste de Agilidade com redutor de -2 para manterem-se em pé. O dobro de pontos transforma a área para Modelo de Explosão Médio e o triplo transforma em Modelo de Explosão Grande. |

- (1) Mão Leve é uma vantagem exclusiva do cenário Bravos Soldados: Mundo em Guerra. O jogador tem um bônus de +2 em sua Habilidade Arrombamento.
- (2) Ver Test Drive 6 para maiores informações.
- (3) Clarividência é um poder exclusivo do cenário Bravos Soldados: Mundo em Guerra

#### EQUIPAMENTO:

- Pistola Browning Mk-I (7.65mm) (12/24/48), 2D6, Tiros 13, CdT 1, 1 kg (AP1, Semi-Auto)
- Rifle M1 Garand (.30) (40/60/100), 2d8, Tiros 8, Cdt 1, 4,3 kg (AP 1, Semi-Auto )
- 2 Granadas MK-2 (Tempo 4s) (Distância Max. 40), 2D6, 0,5 kg (Modelo de Explosão Médio)
- Baioneta Alcance 1, STR+1D6

#### BACKGROUND:

| Nome              | Edgar 'Clash' Burroughs  | Origem  | Inglaterra | Idade                           | 20 anos                       | Estágio              | Novato |
|-------------------|--|---|------------|---------------------------------|-------------------------------|----------------------|--------|
| Atributos         | Est. Secundárias   | Complicações  | Vantagens  | Habilidades                     |                               |                      |        |
| FOR               | D6   | Carisma   | +0         | Excesso de Confiança (maior)(3) | Ant. Arcanos: Homem do Amanhã | Lutar                | D6     |
| AGI               | D6   | Deslocamento  | 6          |                                 | Pele Cromada (1)              | Atirar               | D6     |
| SAG               | D6   | Defesa  | 5          |                                 | Insígnia: Cabo (2)            | Arremessar           | D6     |
| VIG               | D8   | Resistência   | 8          |                                 |                               | Furtividade          | D6     |
| ESP               | D4   | Pontos de Poder   | 10         |                                 |                               | Dirigir              | D6     |
|                   |  |   |            |                                 |                               | Notar                | D6     |
|                   |  |   |            |                                 |                               | Conhecimento Militar | D6     |
|                   |  |   |            |                                 |                               | Psiquismo            | D6     |
| Poder             | Informações  | Descrição   |            |                                 |                               |                      |        |
| Clarividência (4) | Pontos de Poder: 2 a 4;<br>Alcance: SAG;<br>Duração: Instantânea | Por dois pontos o jogador visualizar através de objetos, paredes, etc. (não vê através de pessoas). O dobro dos pontos dobra a distância do alcance (Sagacidade x 2). |            |                                 |                               |                      |        |

- (1) Pele Cromada é uma vantagem exclusiva do cenário Bravos Soldados: Mundo em Guerra. O jogador recebe um bônus de +2 em sua resistência (o jogador deve escolher uma cor levemente cromada para seu herói).
- (2) Insígnia é uma vantagem exclusiva do cenário Bravos Soldados: Mundo em Guerra. O jogador recebe a Habilidade Conhecimento Militar com D4 gratuito.
- (3) Ver Test Drive 6 para maiores informações.
- (4) Clarividência é um poder exclusivo do cenário Bravos Soldados: Mundo em Guerra

#### EQUIPAMENTO:

- Pistola Browning Mk-I (7.65mm) (12/24/48), 2D6, Tiros 13, CdT 1, 1 kg (AP1, Semi-Auto)
- Rifle M1 Garand (.30) (40/60/100), 2d8, Tiros 8, Cdt 1, 4,3 kg (AP 1, Semi-Auto)
- 2 Granadas MK-2 (Tempo 4s) (Distância Max. 40), 2D6, 0,5 kg (Modelo de Explosão Médio)
- Baioneta Alcance 1, STR+1D6

#### BACKGROUND:

| Nome      | Steve '4 Olhos' Oslo |                  | Origem | Estados Unidos  |  | Idade                          | 17 anos |             | Estágio | Novato |  |
|-----------|----------------------|------------------|--------|-----------------|--|--------------------------------|---------|-------------|---------|--------|--|
| Atributos |                      | Est. Secundárias |        | Complicações    |  | Vantagens                      |         | Habilidades |         |        |  |
| FOR       | D4                   | Carisma          | +0     | Nerd (menor)(1) |  | Ant. Arcanos: Ciência Estranha |         | Lutar       | D6      |        |  |
| AGI       | D8                   | Deslocamento     | 6      | Heróico (2)     |  | Primeiro Ataque (3)            |         | Atirar      | D8      |        |  |
| SAG       | D8                   | Defesa           | 5      |                 |  | Rápido (3)                     |         | Arremessar  | D6      |        |  |
| VIG       | D4                   | Resistência      | 4      |                 |  |                                |         | Furtividade | D6      |        |  |
| ESP       | D6                   | Pontos de Poder  | 10     |                 |  |                                |         | Curar       | D8      |        |  |
|           |                      |                  |        |                 |  |                                |         | Notar       | D8      |        |  |

| Poder                   | Informações   |  | Descrição   |
|-------------------------|---|--|---|
| Pistola de Raio do Oslo | Pontos de Poder: 1 a 6;<br>Alcance: 12/24/48;<br>Duração: Instantânea |  | Raio é o poder de ataque padrão de magos e pode também ser utilizado para armas de raio, rajadas de energia, lampejos de luz sagrada, e outros ataques a distância. O dano do raio é 2d6. <b>Raios Adicionais:</b> Um personagem pode lançar até 3 raios gastando o mesmo número de pontos de poder. Isso precisa ser decidido antes de lançar o poder. Os raios podem ser distribuídos entre os alvos como o personagem quiser. <b>Dano Adicional:</b> O personagem pode também aumentar o dano para 3d6 dobrando o custo em Pontos de Poder por raio. E isso pode ser combinando com os raios adicionais, disparar 3 raios de 3d6 de dano custaria 6 Pontos de Poder. |

(1) Nerd é uma complicação exclusiva do cenário Bravos Soldados: Mundo em Guerra. Todas as conversas do personagem são relacionadas a eventos científicos, fórmulas físicas complicadas, engenhos mirabolantes, revistas em quadrinhos, etc. Recebe -1 em suas jogadas de Carisma quando conversando sobre esses temas com pessoas que não entendem.

(2) Ver Test Drive 6 para maiores informações.

#### EQUIPAMENTO:

- Pistola Browning Mk-I (7.65mm) (12/24/48), 2D6, Tiros 13, CdT 1, 1 kg (AP1, Semi-Auto)
- Rifle M1 Garand (.30) (40/60/100), 2d8, Tiros 8, Cdt 1, 4,3 kg (AP 1, Semi-Auto )
- 2 Granadas MK-2 (Tempo 4s) (Distância Max. 40), 2D6, 0,5 kg (Modelo de Explosão Médio)
- Baioneta Alcance 1, STR+1D6
- Kit de Primeiros Socorros (+2 em testes de Curar).

#### BACKGROUND:

|                  |                              |                 |                     |                      |                           |         |                    |        |
|------------------|------------------------------|-----------------|---------------------|----------------------|---------------------------|---------|--------------------|--------|
| <b>Nome</b>      | Dimitri 'Bullseye' Cevchenko |                 | <b>Origem</b>       | Tchecoslováquia      | <b>Idade</b>              | 21 anos | <b>Estágio</b>     | Novato |
| <b>Atributos</b> | <b>Est. Secundárias</b>      |                 | <b>Complicações</b> |                      | <b>Vantagens</b>          |         | <b>Habilidades</b> |        |
| FOR              | D6                           | Carisma         | +0                  | Má Sorte (maior) (2) | Ant. Arcanos: Fator Krezz |         | Lutar              | D6     |
| AGI              | D10                          | Deslocamento    | 6                   |                      | Disparo Perfeito (1)      |         | Atirar             | D6+2   |
| SAG              | D6                           | Defesa          | 5                   |                      | Senso de Perigo (2)       |         | Arremessar         | D4     |
| VIG              | D4                           | Resistência     | 4                   |                      |                           |         | Furtividade        | D6     |
| ESP              | D4                           | Pontos de Poder | 10                  |                      |                           |         | Provocar           | D4     |
|                  |                              |                 |                     |                      |                           |         | Intimidação        | D6     |
|                  |                              |                 |                     |                      |                           |         | Notar              | D6     |
|                  |                              |                 |                     |                      |                           |         | Afetar             | D8     |

| <b>Poder</b> | <b>Informações</b>   | <b>Descrição</b>   |
|--------------|--|--|
| Afetar       | Pontos de Poder: 2;<br>Alcance: Toque;<br>Duração: Instantânea | Este poder é lançado em algum tipo de arma. Se for uma arma de ataque a distância ele afeta todo o pente, 20 setas, cartuchos ou flechas, ou a carga "completa" de munição (o Mestre pode ter que determinar a quantidade exata para armas incomuns). Enquanto durar o poder, o dano da arma é aumentado em +2, ou +4 com uma Ampliação. |

(1) Disparo Perfeito é uma vantagem exclusiva do cenário Bravos Soldados: Mundo em Guerra. O jogador tem um bônus de +2 em sua Habilidade Atirar.

(2) Ver Test Drive 6 para maiores informações.

#### EQUIPAMENTO:

- Pistola Browning Mk-I (7.65mm) (12/24/48), 2D6, Tiros 13, CdT 1, 1 kg (AP1, Semi-Auto)
- Rifle M1 Garand (.30) (40/60/100), 2d8 , Tiros 8, Cdt 1, 4,3 kg (AP 1, Semi-Auto, Mira telescópica - Utilizando a mira telescópica, o jogador recebe +2 em seus Ataques Localizados.)
- 2 Granadas MK-2 (Tempo 4s) (Distância Max. 40), 2D6, 0,5 kg (Modelo de Explosão Médio)
- Baioneta Alcance 1, STR+1D6

#### BACKGROUND: